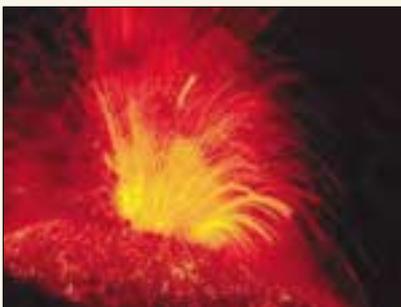


# PARQUE EUROPEO DEL VULCANISMO

Se intenta realizar, en el centro de Francia, en la Región de Auvergne, un gran proyecto que sea un símbolo y una locomotora turística así como un acontecimiento único en el mundo en materia de Vulcanología.

El Consejo Regional de Auvergne ha decidido crear el *Parque Europeo del Vulcanismo* para responder a tres objetivos:

- Difusión de los conocimientos sobre el Vulcanismo y las Ciencias de la Tierra.



- Desarrollo económico y turístico de la región de Auvergne.

- Protección de los enclaves naturales y acondicionamiento del territorio regional.

Este Parque propone (a modo de una formidable exploración científica) una apasionante iniciación a la Vulcanología, a las Ciencias de la Tierra y del Universo de forma lúdica e interactiva. Gracias a la utilización de numerosas tecnologías, proyecciones audiovisuales, 3D, pantalla gigante, paneles interactivos, etc., el visitante

se convertirá alternativamente en actor y espectador, viviendo la dinámica planetaria que moldea la superficie de la Tierra, así como las múltiples formas de Vulcanismo y los fenómenos que lo acompañan.

Más allá de los volcanes terrestres visibles, con los que estamos más familiarizados, existen lugares aún inalcanzables donde hay fuegos insospechados.

Se podrán descubrir tres mundos inaccesibles:

## **Caminar sobre volcanes marcianos ...**

Los exploradores serán llevados por un pasillo del tiempo que revive los siete meses de viaje que se necesitan para aterrizar en Marte.

Una vez llegados a Marte, los niños podrán caminar sobre el planeta, utilizando un recorrido lúdico de descubrimiento del entorno marciano y de los grandes retos de su "conquista".

Durante este recorrido, los exploradores podrán crear cráteres de impacto, dunas de arena, buscar bacterias marcianas, explorar el subsuelo de Marte para encontrar agua, o comparar su propio peso según estén en la Tierra o en Marte. Cada etapa conlleva una manipulación, una pregunta y una respuesta, con ánimo de tratar de forma amena y adaptada a los niños temas como la gravedad, y la sedimentación o aún la vida en Marte...



## **Abismos submarinos**

Desde el volcán activo hasta el atolón, desde los volcanes subglaciares hasta los volcanes subacuáticos, desde el nacimiento hasta la desaparición de las islas, el explorador de Vulcania sabrá todo lo que conmueve los fondos marinos del planeta azul.

## **Descubrir el centro de la Tierra...**

Partiendo de maquetas y de manipulaciones sobre la estructura interna de la Tierra, el explorador deberá distinguir los modelos reales y los falsos, ya sean históricos, reales o inventados, así como las técnicas que permiten entender mejor el centro de la Tierra. ■