

Implementación del método "estructura desde el movimiento" en Android

Alejandro-Israel Barranco-Gutiérrez¹, Andrés-Miguel Rosales-Andrade², Saúl Martínez Díaz², José-Alfredo Padilla-Medina¹, Francisco-Javier Pérez-Pinal¹

¹ Instituto Tecnológico de Celaya (Méjico)
² Instituto Tecnológico de La Paz (Méjico)

DOI: <http://dx.doi.org/10.6036/8182>

La metodología llamada "Estructura desde el movimiento" es de mucho interés para la comunidad de visión por computadora debido a que es utilizada en áreas del conocimiento como la robótica, la arquitectura, la medicina, las exploraciones fuera del planeta tierra y en los sistemas con inteligencia artificial [1]. Por otra parte, el sistema operativo Android ha tenido un gran impacto en sistemas de cómputo móvil como tabletas, teléfonos móviles y sistemas de entretenimiento [2]. Estos sistemas de cómputo móvil permiten que la capacidad de cálculo sea transportada con poco peso e irrisorio consumo de energía, lo que hasta hace 10 años era impensable

[3]. Por lo anterior podemos afirmar que implementar la técnica de "Estructura desde el movimiento" es importante para el desarrollo de la tecnología. El problema que resuelve este procedimiento, es el cálculo automático la rotación y la traslación entre dos vistas o fotos, sin utilizar información externa sobre la posición y orientación de las cámaras que tomaron dichas imágenes (de manera similar a como lo hacen los seres humanos y los animales que tienen el sentido visual), cuando se tienen dos fotografías de una misma escena desde diferentes puntos de vista y estas incluyen una de sus zonas en común; solamente es necesario contar con las dos fotografías digitales y los parámetros de calibración de cada cámara [1]. Este proceso es de mucha utilidad ya que sirve para trabajar con Odometría visual, calibración de parámetros extrínsecos y reconstrucción tridimensional en visión por computadora, con aplicaciones en: manufactura robótica, video vigilancia automática y control visual de automóviles autónomos. El algoritmo de ocho

puntos nos permite encontrar la matriz fundamental y derivada de esta, a la matriz esencial, para finalmente obtener los ángulos de Euler que pertenecen a cada uno de los ejes del sistema coordinado en tres dimensiones y el vector de traslación normalizado de los sistemas coordinados de ambas cámaras que tomaron las fotos. En el artículo [4] los autores reportan el rendimiento de algunos sistemas Android para computar el método "Estructura desde el movimiento" y específicamente la exactitud alcanzada con Android comparada con la experimentada con *OpenCV* y *Matlab*. Y ahí comprueban que la rapidez es alta, aunque todavía no es suficiente para aplicaciones que requieren los resultados en el orden de los milisegundos. También es importante comparar los tiempos de ejecución de este algoritmo en otras plataformas, lo cual se muestra en la Tabla 1, donde se exponen los tiempos de ejecución de la implementación en diferentes equipos Android, de diferentes fabricantes utilizando librerías *OpenCV*.

REFERENCIAS

[1] Barranco-Gutiérrez AI, Martínez-Díaz S, Gomes-Torres JL, "Visión estereoscópica por computadora con Matlab y OpenCV", London UK., Lulu, 2013.
[2] McGrath F, "There are 3 android users for every ios user", Globalwebindex, 23 de Febrero 2016. URL: <http://www.globalwebindex.net/blog/there-are-3-android-users-for-every-ios-user>
[3] Castro-Gil MA, García-Villa P, Martín-Gutiérrez S, "Cálculo de caudal hídrico con molinete hidrométrico a través de aplicación móvil y Arduino", DYNA Ingeniería e Industria, Vol. 90, p. 243-245. DOI: <http://dx.doi.org/10.6036/7501>
[4] Barranco-Gutiérrez AI, Rosales-Andrade AM, Martínez-Díaz S, Padilla-Medina A, Pérez-Pinal FJ, "Cálculo automático de rotación entre fotografías usando Android", DYNA New Technologies, Enero-Diciembre 2016, DOI: <http://dx.doi.org/10.6036/NT7901>



	Galaxy J7	Polaroid Cosmo 550	HTC Desire 320
Tiempo en segundos	5.87 @ Cámara de 5.0 MP	11.52 @ Cámara de 13 MP	5.83 @ Cámara de 5.0 MP
Procesador	Octa-Core 1.5 GHz.	Cuad-Core 1.2 GHz.	Cuad-Core 1.2 GHz.

Tabla 1. Tiempo de ejecución del método de estructura desde el movimiento en diferentes plataformas de teléfonos móviles



TRESCA
ENGINEERING SOLUTIONS

BUENOS COMPAÑEROS DE VIAJE

¿TE ACOMPAÑAMOS EN TU PRÓXIMO PROYECTO INTERNACIONAL?

> SECTORES

ENERGIA
PLANTAS INDUSTRIALES
MINERÍA
INDUSTRIA QUÍMICA
INDUSTRIAL DEL CEMENTO
MADERA Y CELULOSA
HANDLING DE SÓLIDOS

> SERVICIOS

INGENIERÍA INTERNACIONAL
INGENIERÍA DE APOYO A EPC
INGENIERÍA BÁSICA
INGENIERÍA DE DETALLE
MODELOS Y MAQUETAS EN 3D
APOYO A LICITACIONES INTERNACIONALES



> INGENIERÍA ELÉCTRICA

> INGENIERÍA CIVIL

> INGENIERÍA MECÁNICA

CONÓCEMOS EN:
www.tresca.es

